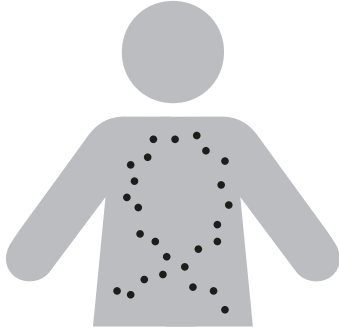




## MASSAGEFORTÆLLING I PROFESSOR PINDSVINS HULE

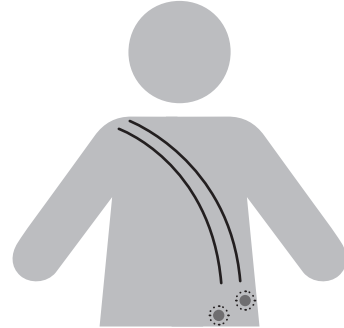
1



Hoppeline og Frækkefrø løb hen til Professor Pindsvins hule for at få hjælp til at finde Bissebøvsens mor:

*To fingre på hver hånd "løber" hen over ryggen.*

2



Pindsvin har en blød mave og en masse pigge på ryggen:

*Stryg med håndfladen og prik derefter med begge pegefingre på skift.*

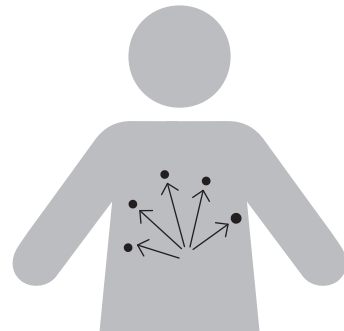
3



I Professor Pindsvins hule boede en masse andre dyr. En muldvap, der havde gravet sig sine egen hule i jorden under pindsvins stue:

*Krads med alle fingre/negle.*

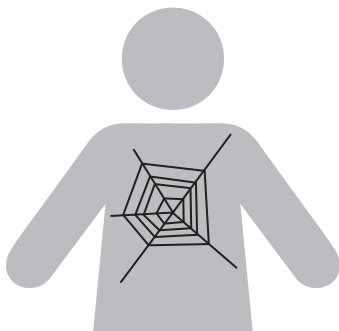
4



Fire edderkopper:

*Saml fingerspidser på et punkt og lad dem brede sig ud som en edderkops mange ben*

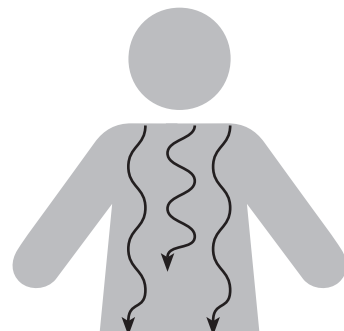
5



I hver deres fine edderkobbespind:

*Tegn fire edderkobbespind*

6



I hulen boede også en masse biller, laver og orme:

*Lav en masse krible krable bevægelser og spor på ryggen.*

*Fortsæt gerne med selv at finde på flere dyr og dertil hørende bevægelser eksempelvis natsværmer, tusindeben, bænkebidder, snegle. Lad også barnet få ideer.*



## MASSAGEFORTÆLLING I PROFESSOR PINDSVINS HULE

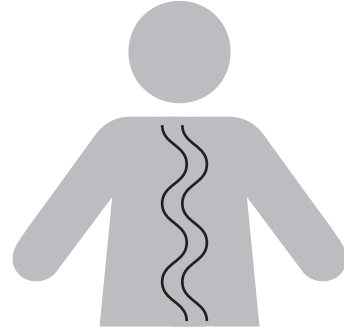
7



I hulen boede også en mærkelig larvemobil, som både kunne blive til en bil, en båd og en flyver. Den var også god til at kilde:

*Giv en Kildetur.*

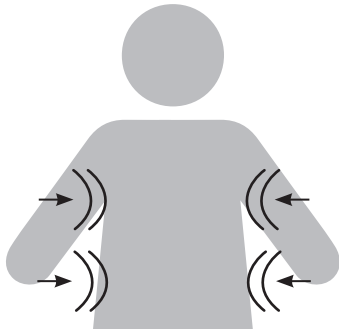
8



Professor Pindsvin, Hoppeline og Frækkefrø hoppede ind i larvemobilen og så kørte de alle afsted for at finde Bissebøvsens mor. De kørte i 1. gear, så 2. gear, så 3. gear og så helt vildt stærkt i 5. gear:

*Træk et glidende spor med to fingre i et hurtigere og hurtigere tempo – afstemt med gear*

9



*Afslut med at bruge begge hænder til at lave dybe tryk – gør som du skal samle hele barnets krop*

Næste gange skal vi høre om Hoppeline og vennernes møde med myerne.