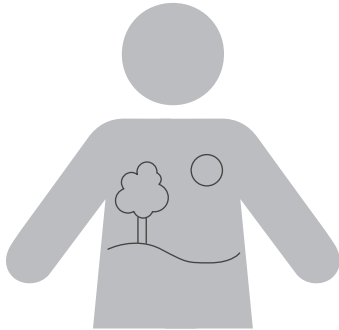




MASSAGEFORTÆLLING

HOPPELINE OG FRÆKKEFRØ FÅR EN IDE

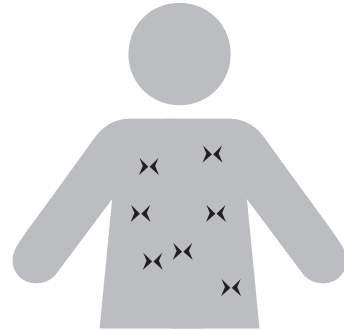
1



Hoppeline og Frækkefrø bor i Kong Grøns rige. Her er en masse blomster, bær, frugter og langt grønt græs.

Tegn et landskab med med fingerspidserne på ryggen.

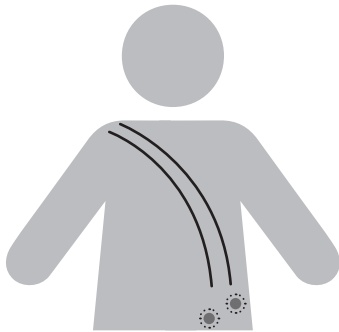
2



Frækkefrø sætter sig ned i græsset, men han sætter sig ovenpå et pindsvin, der ligger og sover. Det stikker ham i numsen.

"Stik" ved at nippe let.

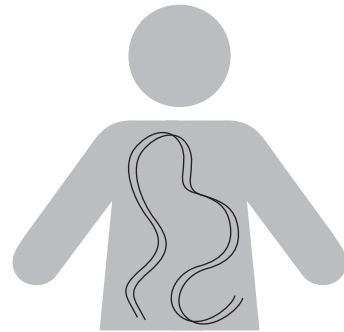
3



Pindsvin har en blød mave og en masse pigge på ryggen.

Stryg med håndfladen og prik derefter med begge pegefingre på skift.

4



Pindsvin kan godt li' at spise snegle.

Lav et "sneglespor" rundt på ryggen med to fingerspidser.

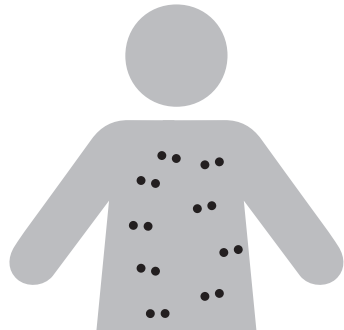
5



De spiser også larver, biller, bænkebidere og andre krible-krable-dyr.

Lav en masse krible krable bevægelser og spor på ryggen.

6



Pindsvin kravler, men Hoppeline og Frækkefrø elsker at hoppe på mange forskellige måder.

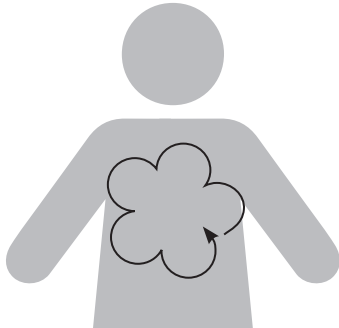
"Hop" med tommel og pegefingre i rytmiske ryk.



MASSAGEFORTÆLLING

HOPPELINE OG FRÆKKEFRØ FÅR EN IDE

7



Hoppeline foreslår Kong Grøn at holde en stor hoppe-fest. Kong Grøn siger, det skal være en hoppe-OG-dansefest. Han er forelsket i Prinsesse Solsikke, som elsker at danse.

Tegn en blomst.

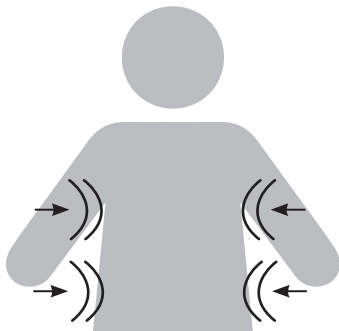
8



Hoppeline og Frækkefrø låner larvemobilen og kører ud i verden for at invitere gode dansere og hoppere til fest.

Bevæg en flad hånd rundt på hele ryggen i forskellig tempo

9



Sådan starter historien om den store hoppe-danse-fest!

Afslut med at bruge begge hænder til at lave dybe tryk – gør som du skal samle hele barnets krop.

Næste gang skal vi høre, da Hoppeline og Frækkefrø fandt dåseblomster og mødte sodavandsmonstret.